**ĐỒ ÁN 1 - BÁO CÁO TIẾN ĐỘ LẦN 4 – 24/4/2024**

1. **Tên đề tài:** Xây dựng hệ thống kỹ năng cho game nhập vai 2D.

1. **Sinh viên thực hiện:**

* Nguyễn Hải Minh  – 21522342
* Nguyễn Hoàng Minh  – 21522343

1. **Công việc đã hoàn thành:**

* Dùng phần mềm để vẽ bổ sung hoạt ảnh và thiết lập trạng thái thứ 3 cho Player, trạng thái sử dụng vũ khí là thanh gươm để tấn công kẻ thù.
* Tìm sprites và thiết lập Portal (cánh cổng giúp Player dịch chuyển không gian: ứng dụng để di chuyển đến các màn mới,….)
* Tìm nguồn và them âm thanh nền, cũng như một số âm thanh của quái, của Player.
* Thiết lập hệ thống túi đồ cho Player, lưu trữ thông tin ở CSDL
* Hiệu chỉnh về cơ chế Detect, Follow, Attack của Crowdeath, thêm lớp quản lý về Health cho enemy

1. **Phân công chi tiết:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Công việc** | **Tên người phụ trách** | **Đánh giá** |
| Dùng Aseprite vẽ thêm các sprite trạng thái dùng kiếm cho Player Đưa các hoạt ảnh đã design vào Unity | Nguyễn Hoàng Minh | 80% |
| Tìm sprites và thiết lập Portal – Cơ bản | Nguyễn Hoàng Minh | 60% |
| Tìm source âm thanh và define trong Unity | Nguyễn Hoàng Minh | 70% |
| Xây dựng hệ thống túi đồ cho Player | Nguyễn Hải Minh | 90% |
| Thêm các class define vật phẩm | Nguyễn Hải Minh | 60% |
| Hiệu chỉnh về Logic của Crowdeath | Nguyễn Hoàng Minh | 90% |

1. **Minh chứng:**